THE CLOSED RP

Manual dos Restaurantes e Lanchonetes

Passo a passo de cada casa: ingredientes, cozinha, cardápio, vendas e abastecimento das conveniências.

Edição de 23 de novembro de 2026

Sumário

1. As casas da cidade
2. Cargos, salários e serviço
3. Como a cozinha funciona
4. De onde vêm os ingredientes
5. Lanchonete Central
6. Sun Café (Izzy)
7. Bean Stop (Hunz)
8. Restaurante Japonês
9. Restaurante e Bar (em breve)
10. Vendendo ao cliente
11. Abastecendo as conveniências 24/7
12. Gestão para Gerente e Dono
13. Problemas comuns
14. Checklist do turno

Como usar este manual

Os capítulos 1 a 4 valem para todas as casas. Depois, cada casa tem o seu capítulo com local, estações, receitas e cardápio. Toda interação é feita pelo "olhinho": segure `ALT` e mire no balcão, no baú ou no equipamento para ver as opções.

1. As casas da cidade

Todas as casas usam o mesmo sistema: ingredientes entram no baú de ingredientes, a equipe cozinha nas estações e o prato pronto vai para o baú de prontos, de onde sai para o cliente no balcão.

Casa	Grupo	Onde fica	Especialidade
Lanchonete Central	`lanchonete`	Kortz Center, Richman (−2291, 349)	Hambúrgueres, salgados, fritas e bebidas
Sun Café (Izzy)	`cafeteria`	Vespucci (−1373, −938)	Cafés, doces e lanches leves
Bean Stop (Hunz)	`beanstop`	Del Perro (−1738, −727)	Cafés, doces e refrigerante
Restaurante Japonês	`japones`	West Vinewood (−160, 300)	Sushi, sashimi, tempurá e bebidas japonesas
Restaurante	`restaurante`	Ainda sem local	Pratos (PF, macarronada, filé)
Bar	`bar`	Ainda sem local	Drinks, chopp e petiscos

As quatro casas abertas têm marcação no mapa. Restaurante e Bar já têm cargos, receitas e cardápio prontos; só falta a staff definir o prédio.

O caminho da comida

Comprar / colher → **Baú de ingredientes** → **Estação (cozinhar)** → **Baú de prontos** → **Balcão / cliente / conveniência**

> **O mais importante**
> As estações usam o que está **no baú de ingredientes da casa**, não o que está na sua mochila. Antes de cozinhar, guarde tudo no baú de ingredientes.

2. Cargos, salários e serviço

Casa	Cargo 0	Cargo 1	Cargo 2	Cargo 3	Cargo 4
Lanchonete	Ajudante · 250	Cozinheiro · 350	Gerente · 500	Dono · 750	—
Sun Café	Atendente · 250	Barista · 350	Gerente · 500	Dono · 750	—
Bean Stop	Atendente · 250	Barista · 350	Gerente · 500	Dono · 750	—
Japonês	Ajudante · 250	Cozinheiro · 350	Sushiman · 450	Gerente · 550	Dono · 750
Restaurante	Atendente · 250	Cozinheiro · 350	Gerente · 500	Dono · 750	—
Bar	(mesma escala do Restaurante)				

Os valores são o salário do cargo, pago só enquanto você está **em serviço**. Além dele, quem vende ganha **10% de comissão** (capítulos 10 e 11).

Entrar e sair de serviço

1. Todo funcionário chega na cidade **fora de serviço**.
2. Aperte `F7` ou abra o tablet do grupo e toque em **Entrar em serviço**.
3. Pronto: as estações, o balcão de funcionário e a compra na banca de frutas passam a funcionar para você.
4. Ao terminar o turno, aperte `F7` de novo. Você continua na casa, só fora de serviço.

> **Emprego da Central**
> Em serviço na casa você não pega emprego da Central (F7). Se estiver num emprego da Central, encerre-o antes de entrar em serviço na casa.

Quem pode o quê

Ação	Quem
Abrir baús de ingredientes e de prontos	Todos os cargos da casa
Cozinhar nas estações	Todos os cargos, **em serviço**
Vender a um cliente no balcão	Todos os cargos, **em serviço**
Comprar mercadoria embalada na banca de frutas	Funcionário de qualquer casa, **em serviço**
Fornecer produtos às conveniências	Todos os cargos (basta ter o emprego)
Contratar, promover, rebaixar e demitir	Dono, pelo tablet

3. Como a cozinha funciona

Os dois baús

- **Ingredientes**: só aceita itens usados nas receitas daquela casa. É daqui que as estações tiram tudo.
- **Prontos**: só aceita os itens do cardápio. Tudo o que você cozinha cai aqui sozinho, e é daqui que o balcão vende.

Se um item "não pode ser guardado neste baú", ele não faz parte da receita (ingredientes) ou do cardápio (prontos) daquela casa.

Cozinhando, passo a passo

1. Entre em serviço (`F7`).
2. Guarde os ingredientes no **baú de ingredientes** (`ALT` no baú → **Ingredientes**).
3. Vá até a estação certa (chapa, fritadeira, máquina de café...) e use `ALT` nela.
4. Escolha a receita. O menu mostra o que ela usa do baú, quanto rende e quanto tempo leva.
5. Fique parado até a barra terminar. Andar ou cancelar interrompe e nada é gasto.
6. O resultado vai direto para o **baú de prontos** e aparece um aviso com a quantidade.

> **Preparos em etapas**
> Vários pratos precisam de um preparo antes. Exemplo do X-Burger: **fatiar tomate** e **fatiar alface** na bancada, **moer carne** no moedor e só então **montar o X-Burger** na chapa. Os itens intermediários (tomate fatiado, hambúrguer etc.) voltam para o baú de ingredientes e ficam esperando a próxima etapa.

> **"Sem espaço para guardar o resultado"**
> O baú de prontos está cheio. Venda ou retire alguns itens e cozinhe de novo; os ingredientes são devolvidos quando isso acontece.

4. De onde vêm os ingredientes

Fornecedores (compra direta)

Abertos a qualquer pessoa. A compra é em pacotes de 5, 10, 25 ou 50 unidades.

Fornecedor	Onde	Produtos e preço por unidade
Açougue	Cypress Flats (988, −2129)	Carne bovina R$ 12
Laticínios	Grand Senora (1243, 1869)	Leite R$ 5 · Queijo R$ 6
Atacado de Alimentos e Bebidas	Grapeseed (1683, 4855)	Pão 4 · Arroz 3 · Feijão 3 · Macarrão 4 · Farinha 2 · Açúcar 2 · Chocolate 5 · Frango 8 · Salsicha 3 · Ovo 2 · Limão 2 · Nori 2 · Shoyu 4 · Folha de chá verde 3 · Água 4 · Xarope de cola 10 · Gelo 1 · Malte 16 · Cachaça 30 · Rum 40 · Gin 50 · Whisky 70

Os três têm marcação no mapa. O Atacado tem estoque ilimitado.

Colheita (tomate, alface, batata, laranja e café)

Esses cinco não são vendidos nos fornecedores. O caminho é: alguém colhe, vende na banca de frutas, e a casa compra lá o produto já embalado.

Plantação	Onde	Rende por colheita
Tomate	Fazendas de Paleto Bay (~340, 6475)	2 a 4
Alface	Paleto Bay (~463, 6485)	2 a 4
Batata	Paleto Bay (~615, 6480)	2 a 5
Laranja	Pomar de Paleto Bay (~300, 6515)	3 a 6
Café	Grapeseed (2040, 4840)	3 a 6

1. Na plantação, use `ALT` no pé e escolha **Colher**. Leva 10 segundos.
2. Cada pé colhido por você descansa 60 segundos. Vá passando de pé em pé.
3. Leve a colheita a qualquer **banca de frutas** da cidade (as barraquinhas de fruta do mapa) e use **Vender colheita**. Qualquer jogador pode vender.
4. Funcionário **em serviço** abre a mesma banca e usa **Comprar mercadoria** para levar tomate, alface, batata, laranja ou grão de café embalados.

Produto	Banca paga (colheita)	Banca vende (embalado)
Tomate	R$ 4	R$ 7
Alface	R$ 4	R$ 7
Batata	R$ 3	R$ 5

Laranja	R$ 5	R$ 8
Grão de café	R$ 6	R$ 10

Preço que muda
Os valores acima são a base. Com estoque baixo a banca paga e cobra mais (até 1,5×); com estoque alto, menos (até 0,75×). Vale a casa ter um funcionário colhendo nos horários parados.

5. Lanchonete Central

Grupo: `lanchonete`
Local: Kortz Center, Richman (−2291, 349)
Baú de ingredientes: 50 espaços · 300 kg
Baú de prontos: 40 espaços · 150 kg

Estações e receitas

Estação	Receita	Usa (do baú)	Rende	Tempo
Bancada de Preparo	Fatiar Tomate	1 tomate	2 tomate fatiado	4 s
	Fatiar Alface	1 alface	2 alface fatiada	4 s
	Cortar Batata	1 batata	2 batata cortada	4 s
	Servir Refrigerante	1 xarope de cola	2	3 s
	Suco de Laranja	2 laranjas	1	5 s
	Milkshake	2 leites	1	6 s
Moedor de Carne	Moer Carne	1 carne bovina	2 hambúrgueres	5 s
Chapa	X-Simples	1 pão, 1 hambúrguer, 1 queijo	1	6 s
	X-Burger	1 pão, 1 hambúrguer, 1 queijo, 1 alface fatiada, 1 tomate fatiado	1	8 s
	X-Duplo	1 pão, 2 hambúrgueres, 2 queijos, 1 alface fatiada	1	10 s
	Cachorro-Quente	1 pão, 1 salsicha, 1 tomate fatiado	1	5 s
	Misto-Quente	1 pão, 1 queijo	1	5 s
Fritadeira	Batata Frita	2 batatas cortadas	1	7 s
	Pastel	1 farinha, 1 queijo	2	6 s
	Coxinha	1 farinha, 1 frango	2	6 s

Cardápio do balcão

Item	Preço	Item	Preço
X-Simples	R$ 25	Pastel	R$ 14
X-Burger	R$ 35	Coxinha	R$ 14
X-Duplo	R$ 50	Batata Frita	R$ 20

Cachorro-Quente	R$ 22	Refrigerante	R$ 10
Misto-Quente	R$ 18	Suco de Laranja	R$ 12
		Milkshake	R$ 18

Exemplo: 10 X-Burgers do zero

Compre 10 pães, 5 carnes e 10 queijos (Atacado, Açougue, Laticínios) e pegue 5 tomates e 5 alfaces na banca. No baú: moa 5 carnes (10 hambúrgueres), fatie 5 tomates e 5 alfaces (10 de cada) e monte 10 X-Burgers na chapa.

6. Sun Café (Izzy)

Grupo: `cafeteria`
Local: Vespucci (−1373, −938)
Baú de ingredientes: 40 espaços · 200 kg
Baú de prontos: 30 espaços · 100 kg

Estações e receitas

Estação	Receita	Usa (do baú)	Rende	Tempo
Máquina de Café	Passar Café	1 grão de café	2	4 s
	Cappuccino	1 grão de café, 1 leite	1	6 s
	Chocolate Quente	1 leite, 1 chocolate	2	5 s
Forno	Pão de Queijo	2 queijos	3	7 s
	Bolo de Chocolate	1 farinha, 2 ovos, 1 chocolate	4	8 s
	Misto-Quente	1 pão, 1 queijo	1	5 s
Estação de Bebidas	Suco de Laranja	2 laranjas	1	5 s
	Milkshake	2 leites	1	6 s

Cardápio do balcão

Item	Preço	Item	Preço
Café	R$ 8	Bolo de Chocolate	R$ 12
Cappuccino	R$ 14	Misto-Quente	R$ 18
Chocolate Quente	R$ 15	Suco de Laranja	R$ 12
Pão de Queijo	R$ 10	Milkshake	R$ 18

> **O grão de café**
> É o ingrediente mais pedido da casa e só vem da colheita em Grapeseed, pela banca de frutas. Combine com quem colhe ou mande alguém da equipe colher.

7. Bean Stop (Hunz)

Grupo: `beanstop`
Local: Del Perro (−1738, −727)
Baú de ingredientes: 40 espaços · 200 kg
Baú de prontos: 30 espaços · 100 kg

Mesmo funcionamento do Sun Café. A diferença está na Estação de Bebidas (refrigerante no lugar do suco) e nos preços, um real acima.

Estações e receitas

Estação	Receita	Usa (do baú)	Rende	Tempo
Máquina de Café	Passar Café	1 grão de café	2	4 s
	Cappuccino	1 grão de café, 1 leite	1	6 s
	Chocolate Quente	1 leite, 1 chocolate	2	5 s
Forno	Pão de Queijo	2 queijos	3	7 s
	Bolo de Chocolate	1 farinha, 2 ovos, 1 chocolate	4	8 s
	Misto-Quente	1 pão, 1 queijo	1	5 s
Estação de Bebidas	Servir Refrigerante	1 xarope de cola	2	3 s
	Milkshake	2 leites	1	6 s

Cardápio do balcão

Item	Preço	Item	Preço
Café	R$ 9	Bolo de Chocolate	R$ 13
Cappuccino	R$ 15	Misto-Quente	R$ 19
Chocolate Quente	R$ 16	Milkshake	R$ 19
Pão de Queijo	R$ 11	Refrigerante	R$ 11

8. Restaurante Japonês

Grupo: `japones`
Local: West Vinewood (−160, 300)
Baú de ingredientes: 60 espaços · 500 kg
Baú de prontos: 40 espaços · 200 kg
Balcões: 2 (térreo e salão)
Cozinha: andar de cima

É a única casa com **caixa próprio**: o dinheiro das vendas no balcão cai na conta do restaurante, e é dela que sai o pagamento do peixe.

O peixe: NPC comprador

1. Qualquer pescador leva o peixe ao **comprador do restaurante**, no térreo (−167, 285).
2. O NPC paga 20% acima do maior preço da peixaria, com dinheiro do caixa do restaurante.
3. O peixe vai direto para o **baú de ingredientes**, pronto para a cozinha.

Peixe	Paga	Peixe	Paga
Anchova	R$ 18	Piranha	R$ 138
Truta	R$ 30	Pargo	R$ 138
Hadoque	R$ 60	Dourado	R$ 150
Salmão	R$ 78	Atum	R$ 450
Garoupa	R$ 108	Tubarão	R$ 828

> **Caixa vazio, peixe parado**
> Se o caixa do restaurante não tiver saldo, o NPC não consegue pagar. O Dono deve manter dinheiro na conta.

Estações e receitas

Estação	Receita	Usa (do baú)	Rende	Tempo

Bancada de Sushi	Sushi de Salmão	1 salmão, 1 arroz	4	6 s
	Uramaki	1 truta, 1 arroz, 1 nori	4	6 s
	Temaki	1 hadoque, 1 arroz, 1 nori	3	6 s
	Sashimi de Atum	1 atum, 1 shoyu	6 sashimi	8 s
	Sashimi de Pargo	1 pargo, 1 shoyu	3 sashimi	7 s
	Sashimi de Dourado	1 dourado, 1 shoyu	3 sashimi	7 s
	Sashimi de Tubarão	1 tubarão, 1 shoyu	10 sashimi	9 s
	Combinado	2 sushis de salmão, 2 uramakis, 2 hot rolls, 1 sashimi	1	10 s
	Chá Verde Gelado	1 folha de chá verde, 1 gelo	3	4 s
	Ramune	1 açúcar, 1 limão, 1 gelo	2	4 s
	Saquê	2 arroz, 1 açúcar	3	5 s
	Shōchū	1 malte, 1 arroz, 1 gelo	4	4 s
Fritadeira	Hot Roll	1 salmão, 1 arroz, 1 nori, 1 farinha	4	7 s
	Tempurá de Anchova	3 anchovas, 1 farinha	3 tempurá	6 s
	Tempurá de Garoupa	1 garoupa, 1 farinha	4 tempurá	7 s
	Tempurá de Piranha	1 piranha, 1 farinha	4 tempurá	7 s

> **O Combinado**
> Usa pratos já prontos (sushi, uramaki, hot roll e sashimi). A bancada procura esses itens no baú de ingredientes **e** no de prontos, então não precisa mudar nada de lugar.

Cardápio do balcão

Item	Preço	Item	Preço
Sushi de Salmão	R$ 20	Combinado	R$ 160
Uramaki	R$ 20	Chá Verde Gelado	R$ 10
Temaki	R$ 35	Ramune	R$ 14
Hot Roll	R$ 30	Saquê	R$ 25
Tempurá	R$ 28	Shōchū	R$ 18
Sashimi	R$ 45		

Extras do Japonês

- **Garagem do Japonês**, com 3 vagas, só para membros.
- **Baú do líder** na sala do fundo, aberto por Gerente e Dono. Só o Dono melhora o baú.
- **Notas fiscais e sala reservada**: atividade própria dos membros do Japonês, explicada pela liderança da casa.

9. Restaurante e Bar (em breve)

Os dois grupos já existem, com cargos, receitas e cardápio. Assim que a staff definir os prédios, passam a funcionar como as outras casas.

Restaurante: Cozinha (estação única)

Receita	Usa	Rende	Preço
Salada	2 alfaces fatiadas, 2 tomates fatiados	1	R$ 24
Macarronada	1 macarrão, 2 tomates fatiados, 1 queijo	1	R$ 42
Frango Grelhado	1 frango, 1 arroz, 1 alface fatiada	1	R$ 48
Prato Feito	1 arroz, 1 feijão, 1 carne bovina	1	R$ 55
Filé com Fritas	1 carne bovina, 1 batata frita	1	R$ 65
Pudim	1 leite, 2 ovos, 1 açúcar	4	R$ 16

A cozinha também fatia tomate e alface, corta e frita batata e serve refrigerante (R$ 12) e suco de laranja (R$ 14).

Bar: Balcão de Drinks (estação única)

Receita	Usa	Rende	Preço
Chopp	1 malte	4	R$ 15
Caipirinha	1 cachaça, 2 limões, 1 açúcar, 1 gelo	4	R$ 28
Mojito	1 rum, 2 limões, 1 açúcar, 1 gelo	4	R$ 30
Gin Tônica	1 gin, 1 limão, 1 gelo	4	R$ 32
Dose de Whisky	1 whisky, 1 gelo	6	R$ 26
Isca de Frango	1 frango, 1 farinha	2	R$ 26

O balcão do bar também serve refrigerante (R$ 12) e batata frita (R$ 22).

10. Vendendo ao cliente

O balcão vende sempre do **baú de prontos**. Se o item acabou, ele aparece como "Sem estoque". Há duas formas de venda.

Autoatendimento (o cliente pede sozinho)

1. O cliente usa `ALT` no balcão e escolhe **Fazer pedido**.
2. Escolhe os itens (até 10 por pedido) e paga em dinheiro ou, se faltar, no banco.
3. O item sai do baú de prontos e vai para a mochila dele.

Funciona mesmo sem funcionário na casa, desde que o baú de prontos esteja abastecido.

Venda direta (atendimento com comissão)

1. Em serviço, fique no balcão com o cliente a até 3 metros.
2. Use `ALT` no balcão → **Vender a um cliente**.
3. Escolha o item e a quantidade. O cliente mais próximo recebe a oferta na tela.
4. Se ele aceitar, paga, recebe o item e você ganha **10% do valor** no banco.

> **Atenda pessoalmente**
> A comissão só existe na venda direta. Quando o cliente pede sozinho, ninguém ganha comissão. Recepcione, ofereça o cardápio e faça a venda você mesmo.

Para onde vai o dinheiro

- **Restaurante Japonês**: o valor da venda (menos a comissão) cai no caixa do restaurante.
- **Demais casas**: por enquanto ainda não têm caixa próprio. O ganho da equipe vem do salário do cargo e das comissões (venda direta e conveniências).

11. Abastecendo as conveniências 24/7

As 12 conveniências da cidade só vendem comida e bebida feitas pelas casas. Quem abastece são os funcionários, e é a melhor forma de girar o estoque.

1. Retire do baú de prontos os itens do cardápio da **sua** casa.
2. Vá a uma conveniência 24/7 e use `E` no balcão → **Fornecer produtos**.
3. Escolha os itens e a quantidade e confirme a entrega.
4. A loja paga **80% do preço do cardápio** da sua casa. Desse valor, **10% vai para o seu banco** como comissão.

- Cada conveniência guarda até **40 unidades de cada produto**. Loja cheia não aceita mais daquele item.
- Conveniência com arrendador só paga se o **caixa de compras** dele tiver saldo; sem saldo, a entrega não se conclui. Procure outra loja ou avise o arrendador.
- Não precisa estar em serviço para fornecer, basta ter o emprego.
- O cliente paga na conveniência mais do que no balcão da casa (115% do maior preço de cardápio). Vale divulgar que no restaurante é mais barato.

Conveniências
Strawberry · Chumash · Barbareno · Paleto · Grapeseed · Sandy Shores · Harmony · Senora Fwy · Palomino Fwy · Vinewood · Mirror Park · Sandy Market

12. Gestão para Gerente e Dono

Montando a equipe

1. O Dono abre o tablet do grupo, na área **Legal**.
2. Em membros, usa **Contratar** com o ID do jogador (ele precisa estar na cidade).
3. Pelo mesmo painel promove, rebaixa ou demite. Toda ação fica registrada nos logs da staff.

> **Uma casa por pessoa**
> Cada jogador tem uma vaga para grupo e outra para emprego da Central. Quem já está em outro grupo precisa sair dele antes de ser contratado.

Rotina sugerida

Função	O que faz no turno
Ajudante / Atendente	Compras nos fornecedores, colheita, recebe clientes, vende no balcão
Cozinheiro / Barista / Sushiman	Preparos e montagem dos pratos, mantém o baú de prontos cheio
Gerente	Confere estoque, organiza compras, abastece conveniências, treina novatos
Dono	Contrata, define escala e metas e, no Japonês, mantém o caixa com saldo

Estoque mínimo recomendado

- Pelo menos **10 de cada item do cardápio** no baú de prontos ao fim de cada turno, para o autoatendimento funcionar à noite.
- Ingredientes para mais 20 pratos no baú de ingredientes.
- Prioridade para os itens que mais vendem: lanches na Lanchonete, café e pão de queijo nas cafeterias, sushi e combinado no Japonês.

13. Problemas comuns

O que aparece	Causa	Como resolver
A estação não aparece no `ALT`	Você não é da casa	Confira seu grupo no tablet
"Você precisa estar em serviço"	Fora de serviço	Aperte `F7` ou use o tablet
"Falta no baú: ..."	O ingrediente está na sua mochila ou acabou	Guarde no baú de ingredientes ou compre mais
"Esse item não pode ser guardado neste baú"	Não é receita/cardápio daquela casa	Use o baú certo (ingredientes x prontos)
"Sem espaço para guardar o resultado"	Baú de prontos cheio	Venda ou abasteça conveniências
Item "Sem estoque" no balcão	Baú de prontos vazio	Cozinhe mais
"Nenhum cliente por perto"	Cliente a mais de 3 m	Chame o cliente para perto do balcão
Banca de frutas sem a opção de comprar	Fora de serviço ou sem emprego em casa	Entre em serviço antes
"Este local já foi colhido"	Pé em descanso	Vá para o próximo pé (60 s)
Conveniência recusa a entrega	Estoque em 40 ou arrendador sem saldo	Tente outra loja
Ação cancelada no meio	Você se mexeu	Fique parado até a barra terminar; nada foi gasto

Erro diferente desses? Tire um print e chame a staff no Discord.

14. Checklist do turno

Ao chegar

- ☐ Entrar em serviço (F7) e vestir o uniforme no vestiário.
- ☐ Abrir o baú de prontos e ver o que está faltando.
- ☐ Abrir o baú de ingredientes e listar as compras.

Durante

- ☐ Fazer as compras (fornecedores e banca de frutas) e guardar tudo no baú de ingredientes.
- ☐ Fazer os preparos primeiro (fatiar, moer, cortar) e depois montar os pratos.
- ☐ Atender no balcão com **Vender a um cliente**.
- ☐ Com o baú de prontos cheio, levar o excedente para as conveniências.

Ao sair

- ☐ Deixar pelo menos 10 de cada item do cardápio no baú de prontos.
- ☐ Não levar ingredientes da casa na mochila.
- ☐ Sair de serviço (F7).