THE CLOSED RP

Manual do Jogador

Tudo o que existe na cidade, com o passo a passo de cada sistema, tecla e comando.

Edição atualizada em 22 de novembro de 2026

Sumário

1. Primeiros passos
2. Teclas e atalhos
3. Comandos úteis
4. Tela do ESC, mapa e avisos
5. Celular, HUD e desempenho (FPS)
6. Dinheiro, banco e Michas
7. Inventário, armas e munição
8. Veículos: chaves, garagem e locação
9. Empregos da Central (trabalho autônomo)
10. Grupos e serviço
11. Polícia
12. Saúde, hospital e epidemia
13. Atividades ilegais
14. Nível, XP e Passe de Batalha
15. VIP, pacotes e vales
16. Lazer e atividades
17. Campeonato
18. Casas e imobiliária
19. Problemas comuns e como resolver

Como usar este manual

Cada capítulo explica o sistema e, quando existe uma ação, traz o passo a passo numerado. O "olhinho" citado em vários lugares é a interação do jogo: segure `ALT` e mire no objeto, pessoa ou veículo para ver as opções.

1. Primeiros passos

Criando o personagem

1. Entre no servidor e escolha um espaço de personagem.
2. Preencha nome, sobrenome, data de nascimento e gênero. O nome do personagem é o que aparece para todos na cidade (chat, avisos, ESC, ranking).
3. Monte a aparência. O rosto usa um sistema de DNA: você escolhe pai e mãe e mistura as feições.
4. Escolha onde nascer e confirme.

Seu ID

Cada jogador tem um **ID fixo**, que não muda entre sessões. Ele aparece no ESC e é o número usado para transferir chave de carro, dar vaga e em vários comandos da staff.

Trocar de personagem sem sair

1. Digite `/trocar` (ou `/personagem`).
2. Fique parado por 10 segundos até a barra terminar. Tudo é salvo e a tela de seleção abre.

> **Quando não funciona**
> A troca é bloqueada se você estiver morto ou desmaiado, algemado, sendo carregado, dentro de veículo, caindo ou nadando, preso, ou se tiver atirado ou apanhado nos últimos 2 minutos. Depois de trocar, espere 5 minutos para trocar de novo.

Regras básicas de convivência

- Respeite a interpretação dos outros jogadores e a staff.
- Policiais não participam de atividades ilegais: o sistema bloqueia.
- Dúvidas e denúncias: procure a staff no Discord oficial.

2. Teclas e atalhos

Todas as teclas podem ser trocadas em **ESC → Configurações → Teclas → FiveM**.

Pessoa

Tecla	Ação
`ALT`	Olhinho: interagir com pessoas, objetos e veículos
`E`	Interagir quando aparecer a indicação na tela
`F1`	Painel de animações, ações e atalhos
`F2`	Inventário
`TAB`	Barra rápida (hotbar)
`K`	Celular
`T`	Chat
`X`	Mãos para cima
`CTRL` esq.	Agachar
`CTRL` dir.	Rastejar
`J`	Encostar em paredes
`F11`	Ver o próprio documento
`F7`	Encerrar emprego da Central / entrar e sair de serviço no grupo
`F6`	Levantar da maca ou do leito (depois de tratado)
`X` segurado	Cancelar uma ação em andamento (barra de progresso)

Veículo

Tecla	Ação
`L`	Trancar / destrancar
`Z`	Menu do veículo (portas, vidros, motor, assentos)
`Y`	Piloto automático (velocidade de cruzeiro)
`PAGE UP`	Abrir porta-malas
`PAGE DOWN`	Fechar porta-malas
`E` + `SHIFT`	Empurrar veículo parado
`G`	Âncora do barco (pesca)

Voz e rádio

Tecla	Ação
`'` (aspas)	Mudar o alcance da voz (sussurro / normal / grito)
`=`	Abrir o rádio
`ALT` segurado	Falar no rádio
`,` / `.`	Canal anterior / próximo do rádio

Menus

Tecla	Ação
`ESC`	Tela da cidade (ver capítulo 4)
`P`	Mapa direto

Teclas de grupo

Polícia: `F2` escolhe ou cancela a localização do chamado, `F3` abre os códigos QRR/QRU/QRT e `H` segura uma pessoa pelo braço. Médicos em serviço usam `H` para carregar um paciente caído no ombro.

3. Comandos úteis

Comando	O que faz
`/trocar` ou `/personagem`	Troca de personagem sem sair do servidor
`/em`	Abre o menu de animações (emotes)
`/hud`	Configura o HUD (barras, velocímetro e estilo das marcações dos pontos)
`/fps on` · `/fps leve` · `/fps off`	Modos de desempenho (capítulo 5)
`/level`	Seu nível, XP e desbloqueios
`/passe`	Passe de Batalha (também `/recompensas`)
`/chaves`	Emprestar e recolher chaves dos seus carros
`/vagas`	Quantas vagas de garagem você tem
`/carradio`	Som do carro para todos ouvirem (motorista)
`/cinecam`	Câmera de streamer (só para quem tem o cargo no Discord)
`/imobiliaria`	Tablet da imobiliária (corretores)

4. Tela do ESC, mapa e avisos

Tela do ESC

O `ESC` abre a tela da cidade, no visual lilás da casa. Nela você vê:

- seu nome, ID fixo, carteira, banco e a hora de Brasília;
- um mapa com o ponto "você está aqui", a zona e a rua;
- quantas pessoas estão online;
- seu progresso no Passe de Batalha, seu plano VIP e seu cargo/serviço;
- os maiores doadores do mês.

Botões: **Abrir mapa**, **Configurações**, **Teclas**, **Seja VIP** (abre a revista VIP), **Abrir passe**, redes sociais e **Sair da cidade** (pede dois cliques para confirmar).

Mapa

A tecla `P` abre o mapa direto, sem passar pela tela do ESC.

Avisos na tela

Os avisos aparecem num cartão lilás pequeno e transparente, à esquerda. Para não poluir a tela, a cidade mostra só o que é necessário:

- **Erros** (vermelho) e **alertas** (amarelo);
- avisos que pedem uma ação sua, como "Pressione E", "Aceitar/Recusar" ou "use /comando";
- avisos fixos, que ficam até a ação terminar.

Confirmações simples (por exemplo, "você entrou em serviço") não aparecem. Avisos repetidos mostram um contador ×N em vez de empilhar.

Minimapa

O minimapa mostra só as marcações próximas, para ficar limpo. A rota do GPS e o ponto que você marcar aparecem sempre.

5. Celular, HUD e desempenho

Celular (`K`)

- Ligações (o personagem leva o celular ao ouvido), mensagens, contatos e compartilhamento de contato.
- Banco e Pix entre jogadores.
- Câmera e redes sociais da cidade.
- **Serviços** → **Motorista Particular**: traz seu carro até você, com taxa fixa mais um valor por quilômetro.
- Aplicativo de ranking e a tabela de XP das atividades.

HUD

Mostra vida, colete, fome, sede, dinheiro, emprego e velocímetro. Quando você faz um trabalho da Central, o HUD mostra o nome dele com o cargo "Autônomo". Com arma na mão, aparece no canto inferior direito o pente e a reserva de munição. Ajuste tudo em `/hud`.

Desempenho (FPS)

Comando	Efeito
`/fps on`	Máximo desempenho: tira luz direta e sombras, corta luzes distantes e reduz detalhes de longe. Muda as cores do jogo.
`/fps leve`	Corta só sombras e luzes, sem mudar as cores.
`/fps off`	Volta tudo ao normal.

A escolha fica salva e volta sozinha quando você entra de novo.

6. Dinheiro, banco e Michas

- **Carteira**: dinheiro em mãos. **Banco**: dinheiro na conta, usado também pelo Pix do celular.
- Nos pagamentos (lojas, garagem, combustível, mecânica, locação etc.) a cidade usa primeiro a carteira e completa com o banco. Você não fica sem pagar por ter o dinheiro "no lugar errado".
- **Michas**: moeda VIP, comprada na loja oficial (Tebex). Servem para pacotes VIP, locação de carros e vagas extras.
- **Dinheiro sujo**: vem das atividades ilegais. Precisa ser lavado para virar dinheiro limpo.
- Caixas eletrônicos e agências servem para sacar, depositar e transferir.

> **Notas fiscais**
> Compras em algumas lojas geram nota fiscal, usada pelos comércios da cidade.

7. Inventário, armas e munição

Inventário

- `F2` abre o inventário; `TAB` mostra a barra rápida (teclas `1` a `5`).
- Arraste itens para usar, entregar a alguém próximo, guardar em baús, porta-malas e porta-luvas.
- O peso máximo depende do personagem e do plano VIP.

Comida e bebida

Comidas e bebidas recuperam fome e sede. A **Bebida Energética** dá +20% de velocidade na corrida e mais fôlego por 3 minutos; beber outra renova o tempo.

Munição: reserva e recarga

1. Equipe a arma.
2. No inventário, use a caixa de munição da arma. As balas vão para a **reserva** da própria arma, até o limite dela.
3. Aperte `R` para recarregar: o pente é completado com balas da reserva.

A reserva viaja junto com a arma. A barra rápida não recarrega munição.

8. Veículos

Chaves (virtuais)

Não existe item de chave: o dono do carro sempre tem a chave.

- `L` tranca e destranca.
- `/chaves` empresta a chave para quem está perto e recolhe depois.
- No olhinho do carro (só o dono): **Transferir chave** pelo ID fixo, sem precisar estar perto, e **Recolher chaves emprestadas**.

Garagem

1. Vá a uma garagem pública (marcada no mapa) e fale com o funcionário.
2. A tela mostra seus carros com foto, motor, lataria e gasolina.
3. Escolha **Retirar**. Para guardar, chegue perto da garagem e use **Guardar**.

- Todo personagem tem **2 vagas** grátis. Vagas extras são alugadas na revista VIP. Veja quantas tem em `/vagas`.
- Retirar o carro numa garagem diferente de onde ele foi guardado custa **R$ 200 por km** de distância entre as duas (até 150 m é grátis).

> **Recolhimento automático**
> A cada 2 horas, carros de jogador largados na rua, sem ninguém dentro, são levados para a garagem pública mais próxima. Há aviso 60 e 30 segundos antes.

Concessionárias (locação)

A cidade trabalha com **locação**, paga por dia em dinheiro ou em Michas:

- **Concessionária Popular**: carros do GTA e carros brasileiros, diárias mais baratas.
- **Concessionária Premium** e **Energy**: carros importados do pack.
- **Carros mod** (exclusivos e blindados): alugados pela mecânica Iron Circle.

Quem tem VIP ativo ganha desconto na diária. Carros comprados à vista antigamente podem ser vendidos ao NPC da concessionária por 50% do valor.

Pneus

- O pneu pode furar em derrapagem forte, freada brusca, capotamento, tiro ou com faca (olhinho na roda).
- **Trocar pneu**: chave de roda na mão e um pneu no inventário → olhinho na roda furada → minigame. Pneu e chave de roda são vendidos na loja de peças da mecânica. A chave de roda vale 5 dias.

Direção

Os carros têm direção mais realista (curvas e peso). Polícia e motos ficam de fora.

Outros

- **Patinetes** de aluguel nos terminais da cidade. Patinete largado some depois de 10 minutos.
- **Carro de som**: o motorista usa `/carradio` e todos por perto ouvem. Os carros de som do pack tocam como paredão (alcance maior e mais grave).

9. Empregos da Central (trabalho autônomo)

A **Central de Empregos** oferece trabalhos para qualquer pessoa. Quem é de um grupo também pode pegar, desde que esteja **fora de serviço** no grupo.

Passo a passo

1. Vá ao NPC da Central de Empregos (marcado no mapa).
2. Escolha o emprego no tablet. Alguns exigem nível mínimo (veja em `/level`).
3. O local de trabalho é marcado no GPS. Lá, fale com o NPC do emprego para começar e, se quiser, vestir a roupa de trabalho.
4. Siga as marcações do mapa. O pagamento é feito na entrega de cada tarefa.
5. Para encerrar, aperte `F7`. O carro de trabalho é guardado e as marcações e a rota somem do mapa.

Empregos disponíveis

Emprego	O que faz
Construtor (Obras)	Construção civil, montagem, pintura e grua; dá para trabalhar em equipe
Motorista de Táxi	Corridas com passageiros
Coleta de Lixo	Recolhe lixo em qualquer lixeira da cidade
Transporte Aéreo	Frete de carga de helicóptero
Salva-Vidas (JetSki)	Patrulha e resgate nas praias
Entregador de Pizza / Jornais	Entregas rápidas pelos bairros
Vendedor Ambulante (Hotdog)	Vende comida num carrinho
Motorista de Ônibus	Linhas de transporte urbano
Operador de Empilhadeira	Movimentação de carga no porto
Jardineiro	Corte de grama e manutenção de parques
Caminhoneiro	Fretes pesados; recebe na entrega
Reboque	Atende chamados de guincho nas rodovias
Bombeiro	Combate a incêndios (ver abaixo)
Caçador	Caça na reserva florestal e venda das peles e carnes
Detector de Metais	Procura relíquias nas praias
Restaurador de Veículos	Restaura clássicos; o GPS guia do vendedor até o carro
Mergulhador	Busca subaquática

Agricultor, Pescador, Minerador, Eletricista	Plantio e colheita, pesca, mineração na pedreira e reparo de quadros elétricos

Exemplo: Bombeiro

1. Pegue o emprego de Bombeiro e fale com o NPC no quartel.
2. Espere o chamado (chega a cada 1,5 a 3,5 minutos). Aperte `E` para aceitar ou `Q` para recusar; você tem 30 segundos.
3. Siga a rota até o incêndio e apague todas as chamas com o extintor recebido.
4. Ao apagar tudo, recebe o pagamento e o próximo chamado chega normalmente.

Exemplo: Detector de Metais

1. Na praia, ande com o detector. O bip acelera quando você chega perto (a partir de 20 m aparece um marcador no chão).
2. A até 3,5 m aparece `E` Cavar. Cave e pegue o achado.

> **Limite diário de XP**
> Cada atividade tem um limite de XP por dia. Ao atingir, aparece o aviso "Limite diário de XP" e aquela atividade só volta a dar XP depois da meia-noite. O dinheiro continua sendo pago.

10. Grupos e serviço

Grupos são empregos fixos com hierarquia, chefia e caixa próprio. Para entrar, fale com o líder do grupo.

Tipo	Grupos
Segurança	Polícia Militar, Polícia Civil, CORE
Saúde	Centro Médico The Closed (hospital)
Mecânica	Iron Circle Performance
Comércio	Lanchonete, Restaurante Japonês, Sun Café, Bean Stop, Restaurante, Bar, Imobiliária
Ilegais	Maconha, Metanfetamina, Cocaína, Roubos, Desmanche, Venda de Armas, Contrabando, Corridas Clandestinas

Entrar e sair de serviço

1. Todo membro chega na cidade **fora de serviço**.
2. Para trabalhar, aperte `F7` ou use o botão **Entrar em serviço** no tablet do grupo. Polícia, hospital e mecânica também têm o próprio tablet (MDT).
3. Para sair, aperte `F7` de novo. Você continua no grupo.

- Em serviço no grupo, você não pega emprego da Central. Fora de serviço, pode pegar; ao encerrar com `F7`, volta ao grupo fora de serviço.
- Cada grupo tem vestiário com o uniforme próprio.
- Sair de vez de um grupo: pelo tablet ou com o chefe.

11. Polícia

- **MDT**: fichas, mandados, Código Penal (204 artigos; 1 ano de pena = 5 minutos de prisão), finanças, salários por hora trabalhada e armamento por cargo. Cada polícia vê só as abas e chamados do próprio grupo.
- **Chamados**: chegam pela central (ps-dispatch); `F2` escolhe ou cancela a localização.
- **Rádio**: canais exclusivos da polícia em serviço (190, 191, 193).
- **Algema**: a algema da polícia não é gasta e vence em 3 dias. Civis também podem algemar, mas a algema civil é gasta e gera 1 chave de uso único.
- **Segurar pelo braço**: `H`.
- **Balística**: a Polícia Civil analisa projéteis recolhidos em cenas de tiro.
- **Pátio do Detran**: veículos apreendidos ficam no pátio até a liberação.

> **Regra**
> Policiais (de qualquer força, em serviço ou não) não podem plantar, fabricar, vender, roubar ou lavar dinheiro. O sistema bloqueia.

12. Saúde, hospital e epidemia

Ferimentos e desmaio

- Quedas machucam: até 25 m perde 20 de vida, de 25 a 40 m perde 40, acima disso você desmaia na hora.
- Desmaiado, você pode chamar os médicos ou esperar socorro.

Atendimento no hospital

1. O médico em serviço carrega o paciente no ombro com `H`, ou usa a maca de rodinhas.
2. Pelo olhinho do leito, escolhe **Deitar paciente no leito**.
3. O tratamento tem etapas com minijogos (cada fase leva cerca de 20 segundos).
4. Depois de tratado, o paciente aperta `F6` para levantar.

Sem médicos em serviço, há atendimento por NPC no hospital. Em Paleto existe um **Médico Clandestino**, que reanima mediante pagamento.

Farmácia e remédios

A farmácia do hospital vende remédios produzidos pelos médicos (coleta de ingredientes → bancada → farmácia).

Epidemia

A cidade tem doenças contagiosas (gripe Influenza V-21 e a Zenta 21). Sintomas como tontura e tosse indicam contágio. Procure o hospital: há tratamento e **vacinas**.

13. Atividades ilegais

Disponíveis para quem é de grupo ilegal (e bloqueadas para policiais). Os contatos ficam em pontos específicos da cidade.

- **Drogas** (maconha, metanfetamina, cocaína): produção, processamento e venda.
- **Desmanche**: traga um carro **sem dono** até o ponto e fique ao volante. Carros de jogador não podem ser desmanchados. Não há tempo de espera entre um desmanche e outro.
- **Roubos**: lojas, casas, joalheria, caixas eletrônicos, carro-forte e banco. O banco exige um **Pendrive** e cerca de 5 minutos; o saque sai das gavetas, cada uma pelo olhinho.
- **Rotas e pichação**: entregas e marcação de território.
- **Lavagem**: transforma dinheiro sujo em limpo.
- **Contrabando**: busca de carga de barco.
- **Corridas clandestinas**: apostas entre pilotos.
- **Mercado de Pulgas (Bunker)**: comprador e balcão clandestino.
- **Airdrops**: caixas que caem pela cidade; abrir rende dinheiro sujo, itens e Michas.

> **Explosivos**
> Ao usar C4 em caixa eletrônico ou carro-forte, a polícia NPC chega 30 segundos depois.

14. Nível, XP e Passe de Batalha

Nível da cidade

- Quase toda atividade dá XP: empregos, entregas, atendimentos, abastecer, consertar etc.
- Subir de nível libera empregos e recompensas. Veja tudo em `/level` e a tabela de XP no celular.
- Cada atividade tem limite diário de XP (o aviso aparece ao atingir).
- VIP ativo dá bônus de XP (10% a 40%, conforme o pacote).

Passe de Batalha

1. Abra com `/passe` ou pelo botão no ESC.
2. Ganhe XP do passe jogando ativo: 50 XP a cada 5 minutos, mais as tarefas diárias (entrar, 20 e 60 minutos ativos) e semanais (presença em 5 dias, 5 horas ativas).
3. A cada 1.000 XP você sobe um nível. Resgate as recompensas no próprio passe.

A temporada é mensal (30 níveis) e recomeça no dia 1. Tempo parado (AFK) não conta.

15. VIP, pacotes e vales

1. Compre Michas na loja oficial (Tebex).
2. No ESC, clique em **Seja VIP** para abrir a revista VIP.
3. Escolha o pacote e pague com Michas.

Pacote	Preço	Inclui (30 dias)
Bronze	10 Michas	Selo e cargo no Discord, dinheiro, mais peso no inventário, vales de carro mod, vaga e casa, brindes
Prata	20 Michas	Tudo do Bronze, com valores maiores
Ouro	35 Michas	Inclui carros blindados nos vales
Executive	60 Michas	O pacote mais completo, com brinde especial

- **Vales** não vencem: o prazo só começa quando você usa. Vale de vaga: use no inventário. Vale de carro mod: apresente ao mecânico da Iron Circle. Vale de casa: com a imobiliária.
- VIP ativo dá desconto na diária de locação e bônus de XP.

16. Lazer e atividades

- **Academia**: treine nos aparelhos para ganhar força, condicionamento e fôlego. Suplementos (whey, creatina, pré-treino, energético etc.) ajudam nos treinos.
- **Paintball**: partidas em equipe ou todos contra todos.
- **Passeio de balão**: alugue e pilote. Passageiros podem assumir o comando.
- **Pets**: compre no PetShop. O pet segue você, passa por portas e precisa de água (garrafa cheia; reenche com 1 água).
- **Pesca e caça**: alugue barco e equipamento, venda o que pegar.
- **Ilha da Prosperidade (Cayo)**: eventos especiais, viagem de avião e airdrops com Key.
- **Câmera de streamer**: para quem tem o cargo de Streamer, Youtuber ou Parceiro no Discord.
- **Mapa da cidade**: o letreiro de Vinewood agora é **THE CLOSED**.

17. Campeonato

Temporada 1 (novembro de 2026): 15 corridas diárias de 2 horas, de 15 a 29/11, com a Grande Final valendo pontos em dobro.

- Participa-se em **dupla**. Cada integrante começa do zero (XP, nível e dinheiro).
- Durante cada corrida, a dupla soma XP de atividades, presença (a cada 5 minutos se movendo) e divulgação (lives e posts marcando @theclosedrp).
- Pontos por posição no modelo da F1 (25, 18, 15...). Bônus de 2 pontos quando os dois ficam pelo menos 90 minutos na corrida.
- **Participação mínima**: cada integrante precisa ficar logado em pelo menos 60% do tempo total das corridas, ou a dupla é desclassificada.
- Prêmios: dinheiro do jogo, VIP para os dois e Pix para as primeiras colocadas.
- O ranking aparece no painel da praça (Hall da Fama) e no Discord.

18. Casas e imobiliária

1. Procure um corretor da Imobiliária. Ele mostra as casas disponíveis com fotos no tablet.
2. Combine o tipo (Básica, Avançada, Mansão) e o pagamento.
3. Depois da compra, entre e saia pela porta da casa. Dentro dela você pode decorar e guardar itens.

19. Problemas comuns e como resolver

Problema	O que fazer
Não consigo pagar algo	A cidade soma carteira e banco. Se mesmo assim faltar, o valor total não cobre o preço.
Não acho meu carro	Ele pode ter sido recolhido (a cada 2 horas) para a garagem pública mais próxima de onde ficou. Retire em qualquer garagem, pagando a taxa por km.
Não consigo pegar emprego da Central	Saia de serviço do seu grupo com `F7` e tente de novo.
As marcações do emprego ficaram no mapa	Encerre o emprego com `F7`. Rota e marcações são limpas.
"Limite diário de XP"	Aquela atividade já deu o XP máximo do dia. Troque de atividade; volta à meia-noite.
Jogo travando ou lento	Use `/fps leve` ou `/fps on`.
Arma sem bala com munição no inventário	Use a munição pelo inventário (com a arma na mão) para encher a reserva e depois aperte `R`.
Fiquei preso num lugar	Chame a staff pelo Discord. Não saia e entre repetidamente.